

LEONARDO NORONHA DE ANDRADE

Bacharel em Sistemas de Informação | Analista de Sistemas

Canoas/RS | leonoronha.andrade@gmail.com | github.com/leonoronha21

Resumo Profissional

Profissional com 7 anos de experiência em desenvolvimento e análise de sistemas, especializado em integrações, APIs RESTful e automação de processos. Atuação em ambientes corporativos com metodologias ágeis (Scrum), realizando levantamento de requisitos, documentação técnica, e implementação de melhorias de performance. Experiência em backend com Java (Spring Boot, Hibernate, JPA) e frontend com Flutter, além de integrações entre sistemas ERP (TOTVS Datasul, Senior, FLUIG).

Experiência Profissional

Analista de Desenvolvimento de Sistemas – ATP (Cartão TRI) (Nov/2024 – Presente)

Responsável por documentar e implementar melhorias nos sistemas do Cartão TRI, incluindo automação de fluxos de cartões, integrações com API dos Correios e módulos de atendimento. Elaboração de guias técnicos, BPMN e diagramas C4 para novos processos. Atuação com Oracle, PL/SQL e Java em sistemas críticos de transporte público de Porto Alegre.

Analista de Desenvolvimento de Sistemas – OAB/RS (Ago/2023 – Nov/2024)

Atuação no levantamento de requisitos, desenvolvimento de procedures, functions e triggers em SQL. Implantação do sistema Leantime para gestão ágil de projetos e integração de sistemas via API Spring Boot. Prototipação de telas e wireframes para novos módulos internos.

Analista de Desenvolvimento de Sistemas – Cassol Centerlar (2022 – 2023)

Desenvolvimento e manutenção de integrações fiscais e contábeis com Kettle/PDI e APIs Spring Boot. Criação de interfaces JSF/PrimeFaces e serviços de mensageria para cashback e notificações. Atendimento às áreas fiscais e contábeis da empresa com suporte técnico e documentação.

Analista de Sistemas – Grupo Apisul (2019 – 2022)

Manutenção e análise de microsserviços Java com Hibernate, integração entre sistemas internos e externos via API, e suporte a sistemas TOTVS Datasul, FLUIG e Senior. Realização de mapeamento de casos de uso e suporte técnico para usuários internos.

Formação Acadêmica

Bacharel em Sistemas de Informação – Faculdade Dom Bosco de Porto Alegre

Projetos Pessoais

Joga10 – Aplicativo de agendamento de partidas e gerenciamento de quadras, desenvolvido com Flutter e backend em Node.js/Java (Spring Boot). Integração com Google Maps e autenticação com Spring Security. **Ice Core** – Consultoria de processos e automação para empresas, com foco em soluções tecnológicas sob demanda.

Competências Técnicas

Java 17, Spring Boot, Hibernate, JPA, Oracle PL/SQL, Node.js, Flutter/Dart, HTML, CSS, JavaScript, RESTful APIs, Kettle/PDI, Scrum, Git, BPMN, C4 Model, UML.

Idiomas

Inglês – Intermediário (em aperfeiçoamento)